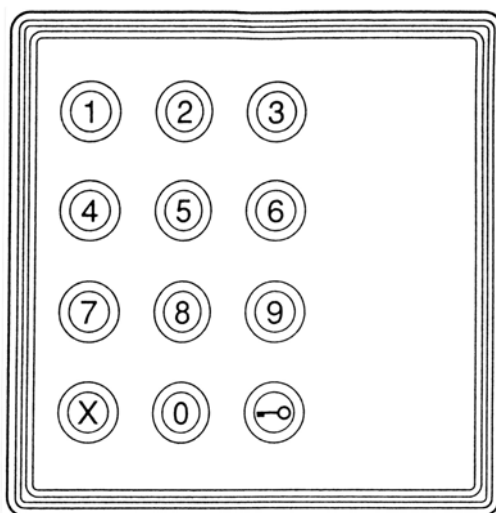


Installationsanvisning av Kodlåsmodul 1105/2

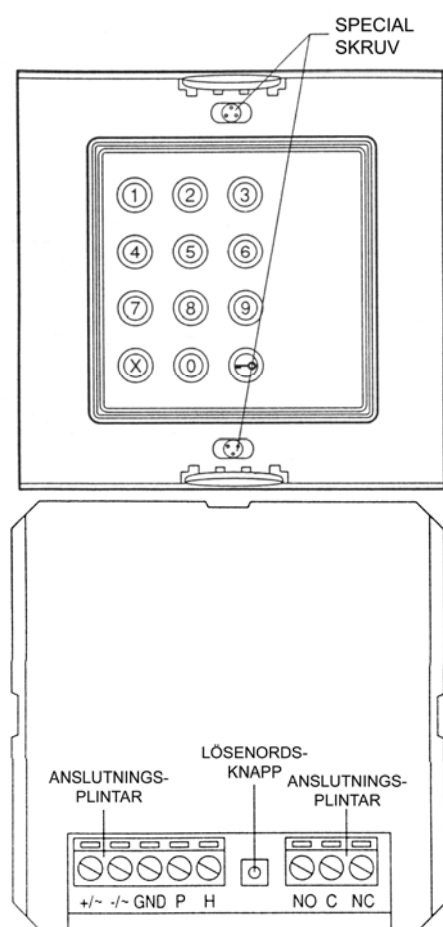


Allmänt

Kodlåsmodulen möjliggör öppning av ett elektriskt lås genom att slå in en 3 till 8 siffror lång kod. Åtta individuella koder kan programmeras. Med hjälp av X knappen kan en felslagen siffra raderas. Kodlåset är i utförande Sinthesi och upptar en modulplats. Enheten kan kombineras med porttelefon och TV-porttelefonanläggningar. Öppningstiden kan programmeras från 0,5 – 99 sek. En växlande reläkontakt aktiverar ellåset. Kodlåset behöver en drivspänning på 12V DC eller AC.

Installation

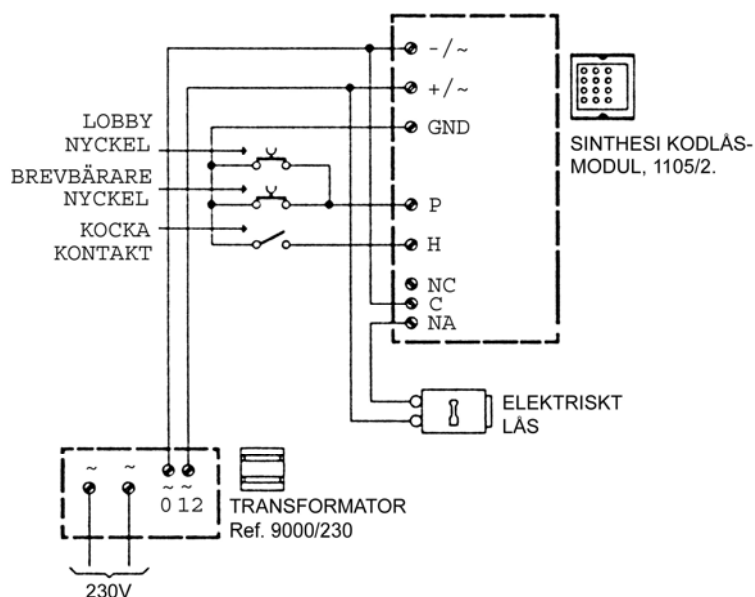
Nedan visas fram och baksidan av kodlåsmodulen.



Beskrivning av anslutningsplintarna:

- + / ~ Anslutning av matningsspänning, 12V AC eller DC
- / ~ Anslutning av matningsspänning, 12V AC eller DC
- GND Gemensam sida anslutning av tilläggsfunktioner
- P Anslutning av inre öppningsknapp eller porttelefonrelä
- H Anslutning för kopplingsur
- NO Reläkontakt normalt öppen
- C Reläkontakt gemensam
- NC Reläkontakt normalt stängd

Kopplingschema SC101-1042A



Infällningslådan är fristående från enheten. Två inbrottsäkra skruvar följer med produkten.

- Använd för ändamålet anpassad kopplingskabel enligt tabell 1 nedan.
- När installationen är utförd anslut då kodlåsmodulen till transformatorn. Försäkra dig om att du har spänning på plinten.
- Koppla klart innan du monterar kodlåsmodulen i Sinthesi portregisterramen.

Tabell över max installationsavstånd och kabeltjocklek

Tabell 1

Max avstånd	10 m	25 m	50 m
Kodlåsmodul → transformator	1 mm ²	1,5 mm ²	2,5 mm ²
Kodlåsmodul → elslutbleck	1 mm ²	1,5 mm ²	2,5 mm ²
Kodlåsmodul → Brevbärarknapp			
Kodlåsmodul → Inre öppningsknapp	0,5 mm ²	0,5 mm ²	0,5 mm ²
Kodlåsmodul → Klockkontakt			

Typ av kabel att använda

Den typ av elektrisk kabel du bör använda för kopplingarna ska vara standard med homgen ledare av tjocklek enligt tabell 1.

Programmering av kodlåsmodulen

Du programmerar kodlåsmodulen genom knappasatsen och den lilla svarta lösenordsknappen på baksidan av modulen. Programmeringen sker i 3 steg.

OBS! Du kan när som helst gå ur programmeringen genom att hålla **X** knappen intryckt i mer än 3 sek.


Steg 1 Skapande, ändring eller verifikation av lösenordet

Steg 2 Programmering utav dörröppningstiden

Steg 3 Programmering av dörröppningskoder, max 8 stycken




Steg 1: Skapande, ändring eller verifikation av lösenordet

a) **Lösenordet är inte känt eller modulen är aldrig programmerad.**


Enheten är inte programmerad med något lösenord från fabrik utan du måste skapa ett nytt innan du kan börja med programmeringen. För att skapa lösenordet och börja programmeringen så trycker du inom en tidsrymd på 6 sek tre gånger i följd på lösenordsknappen på baksidan av modulen. Mata nu in en 6 siffrig kod (koden måste vara 6 siffror lång) och tryck sedan på  knappen. Modulen verifierar med med 3 pip och programmering går vidare till steg 2.

b) **Lösenordet är känt.**

När lösenordet är känt så kan du utföra programmeringen helt och hållet från knappasatsen på modulen. För att verifiera eller ändra lösenordet gör följande:

Tryck i sekvens på  "X"  ange sedan lösenordet följt av .

- Om lösenordet du angivit är korrekt så kommer du att höra 3 pip.
- Om lösenordet du angivit är fel så kommer du att höra ett 5 sek långt pip och modulen kommer sedan återgå till normal driftstatus.


I detta läge så kan du antingen välja att mata in ett nytt lösenord eller att gå vidare till steg 2 genom att trycka på  utan att ange något nytt lösenord.

Steg 2: Programmering utav dörröppningstiden

Dörröppningstiden anges i sekunder. Du kan ange tiden dörren ska vara öppen med en eller två siffror 0 – 99 sekunder. Exempel:


5  knappen (ditt val verifieras med 3 pip)

15  knappen (ditt val verifieras med 3 pip)

Om du anger ett ogiltigt val så kommer modulen att avge ett pip på 1 sek, du har nu chansen att ange ett giltigt val igen avsluta med  knappen.


Programmeringen går nu vidare till steg 3.

Steg 3: Programmering av dörröppningskoder, max 8 stycken


Dörröppningskoderna anges i sekvens, varje kod ska avslutas med  knappen. Varje kod kan minst ha 3 och max 8 siffror. Om du försöker att mata in en kod på mindre än 3 siffror så kommer modulen att ge ifrån sig ett 3 sekunder långt pip och sedan radera det felaktiga kodvalet. Du kan nu försöka på nytt med den koden, tidigare koder i sekvensen påverkas inte. Om du tex endast vill ange en dörröppningskod då avslutar du programmeringen genom att hålla X knappen intryckt mer än 3 sekunder.

Exempel:

1:a dörröppningskoden

1 4 0  (ditt val verifieras med 3 pip)


2:a dörröppningskoden

5 8 1 0 02  (ditt val verifieras med 3 pip)

.....

.....

8:e dörröppningskoden

5 8 0 1  (ditt val verifieras med 3 pip)

Efter det att den 8:e dörröppningskoden är inmatad så återgår modulen till sin normala driftstatus.

OBS! Om flera dörröppningskoder har samma inledande siffror men olika längd så kommer den kortaste att gälla.

Total rensning av minnet

Det är möjligt att rensa minnet helt genom att göra på följande sätt:

Koppla bort spänningen från transformatorn

Tryck in lösenordsknappen på baksidan av modulen

Medans du håller lösenordsknappen intryckt återkoppla spänningen till transformatorn, knappen måste hållas nertryckt ända tills modulen avger 3 pip. I detta läge så har alla dörröppningskoder och lösenordet raderats. När du släpper lösenordsknappen så återgår modulen till normal driftstatus.